



## REGULAMENTOS





## INFORMAÇÃO OFICIAL DO IV ASM



[www.amigosdasaudemadeira.com](http://www.amigosdasaudemadeira.com)

[amigos.saude.madeira@gmail.com](mailto:amigos.saude.madeira@gmail.com)

[www.facebook.com/AmigosdaSaude4Edicao](https://www.facebook.com/AmigosdaSaude4Edicao)

<http://www.facebook.com/AmigosSM>

**Diário de Notícias da Madeira**





**AMIGOS DA SAÚDE  
MADEIRA**

## Regulamentos

### **1 – FORMATO DO IV ASM**

- SAGRES LEAGUE constituída por 8 (oito) equipas de futebol de 7 (sete) disputado no relvado sintético do Complexo Desportivo da Praia Formosa aos sábados entre as 14:00h e as 19:00h tendo início a 14 de Outubro de 2011 e finalizando 02 de Junho de 2011, com jogos divididos em duas partes de 25 minutos cada e intervalo de 5 minutos entre ambas. (Total de tempo de jogo 50 minutos), entre cada jogo haverá um intervalo de 15 minutos.

**Este torneio é totalmente interdito a jogadores federados e só é permitida a inscrição de 2 (dois) Jogadores com idade inferior a 25 anos.**

- Será igualmente disputada A DUROLUX CUP entre todas as equipas, num sistema de 2 (dois) grupos de 4 (quatro) equipas cada que jogarão entre si. O 1º e 2º de cada grupo disputarão as respectivas meias finais e final. Esta competição será intercalada com o Campeonato.
- Sistema de campeonato a duas voltas apurando-se a classificação do 1º ao 8º classificado. A calendarização do Torneio e da Taça será feita por sorteio.
- No final do torneio, a anteceder a entrega de prémios, será disputada a SUPER TAÇA BIZMADEIRA, entre o vencedor da SAGRES LEAGUE e o vencedor da DUROLUX CUP. (caso seja uma única equipa a vencer ambas as competições, será então disputado com o finalista vencido da taça)



- A inscrição do torneio inclui:
  - ✓ Um seguro desportivo para todos os jogadores.
  - ✓ Exames de Aptidão Física e respectiva Caderneta elaborados na Clínica Médica Madeira Medical Center.
  - ✓ Águas minerais engarrafadas para todas as equipas do torneio para todos os jogos.
  - ✓ DVD com a cobertura de todo o Torneio (Filmagens e Album Digital personalizado por equipa).
  - ✓ Cocktail de abertura do Torneio.
  - ✓ Campo de futebol sintético com redes, balneários e casas de banho.
  - ✓ Árbitros da Associação de Árbitros da RAM.
  - ✓ Web Site completamente restaurado.
  - ✓ Cartão “Amigos da Saúde Madeira”+Revista.
  - ✓ Animação em todos os jogos, e mensalmente realização da feira Amigos da Saúde
  - ✓ “Feira Mensal Amigos da Saúde”, a realizar no recinto a entrada do Campo da Praia Formosa.
  - ✓ Troféus, medalhas e todas as despesas organizativas.



**AMIGOS DA SAÚDE  
MADEIRA**

- **Os exames de aptidão física e respectiva caderneta são de carácter obrigatório para todos os atletas participantes**, ou então terão que apresentar um atestado médico que comprove a sua aptidão física.

**A organização reserva-se ao direito de admissão de inscrições das equipas.**



• Troféus em disputa:





1. Taça e medalhas para o 1º classificado Da SAGRES LEAGUE.
2. Taça e medalhas para o vencedor da DURLUX CUP
3. Troféu **FAIR PLAY FARDIAS**.
4. Troféu para o melhor marcador.
5. Troféu para o melhor guarda redes.
6. Troféu para a defesa menos batida.



7. Troféu para o melhor ataque.
8. Medalhas para 2º e 3º classificados do Campeonato.
9. Medalhas para o finalista vencido da Taça.
10. Troféu para a Melhor Claque Feminina VIVAFIT.
11. Troféu para o "Jogador Revelação"
12. Troféu SUPER TAÇA BIZMADEIRA.

## **2 – SISTEMA DE PONTUAÇÃO**



- A SAGRES LEAGUE terá 14 jogos, realizados em duas voltas.
  - Vitória = 3 Pontos
  - Empate = 1 Ponto
  - Derrota = 0 Pontos
- **Classificação / Factores de desempate.** Os factores de desempate Na SAGRES LEAGUE serão os seguintes e pela ordem apresentada:
  - 1 – Rácio entre golos marcados e sofridos.
  - 2 – Maior número de golos marcados
  - 3 – Disciplina.
  - 4 – Embate directo entre as equipas.





- Será igualmente disputada a Durolux Cup entre todas as equipas, num sistema de 2 (dois) grupos de 4 (quatro) equipas cada que jogarão entre si. O 1º e 2º de cada grupo disputarão as respectivas meias finais e final. Esta competição será intercalada com o Campeonato.
- Com o intuito de melhorar e aumentar a espectacularidade do nosso Torneio, a Organização decidiu implementar um novo e estimulante sistema de pontuação, que será apenas utilizado e válido na fase de Grupos da BAVARIA CUP!! No fundo será uma inovação, em que irá premiar o futebol espectáculo e o golo.

O que se pretende no futebol são golos, vamos então premiar as equipas que se empenham em marcar golos...por outro lado penalizam-se as equipas que não concretizam.

### **Sistema de Pontuação:**

Em cada uma das duas partes do jogo serão atribuídos os seguintes pontos:

Vitoria - 3 pontos

Empate com golos - 1 ponto a cada equipa

Empate sem golos - 0 pontos a cada equipa

Derrota - 0 pontos

No caso da mesma equipa vencer a 1ª parte e a 2ª parte será atribuído mais um ponto de bonificação.

Este sistema de pontuação só será válido nesta fase de grupos, não sendo aplicável nem nas meias-finais, nem na Final.



Exemplo:

1ª parte : GUIMAS 1 – Eco Team 1 (1 ponto para cada equipa)

2ª Parte: GUIMAS 1 – Eco Team 2 (3 pontos para MMC)

Resumo:

Eco Team - 4 pontos

GUIMAS - 1 ponto

Outro exemplo

1ª parte - GUIMAS 2 – ECO TEAM 1 (3 pontos Guimas)

2ª Parte - GUIMAS 2 – ECO TEAM 0 (3 pontos Guimas) + 1 de bonificação por vencer as 2 partes

Resumo:

GUIMAS 7 pontos

ECO TEAM 0 pontos

Outro exemplo:

1ª parte - GUIMAS 1 – ECO TEAM 1 (1 Ponto para cada equipa)

2ª parte - GUIMAS 1 – ECO TEAM 1 (1 Ponto para cada equipa)

Resumo:

GUIMAS - 2 pontos



ECO TEAM - 2 pontos

Outro exemplo de ineficiência:

1ª parte: GUIMAS 0 – ECO TEAM 0

2ª parte: GUIMAS 0 – ECO TEAM 0

Resumo:

Zero pontos para cada equipa

Em termos de assistência e motivação, a pontuação em cada parte vai acabar por motivar as equipas e o público, pois embora por exemplo uma equipa esteja a perder na 1ª parte por 3 ou 4 a zero, a segunda parte pode conquistar 3 pontos... enquanto que a motivação da outra equipa não passa por manter o resultado e joga à defesa mas sim ganhar igualmente a 2ª parte pois para além dos 3 pontos ainda conquista mais um ponto de bonificação.

Como é óbvio, poderá este sistema levantar algumas dúvidas, desde já a Organização está totalmente disponível para qualquer esclarecimento necessário!



- ☐ Troféu para o melhor marcador será atribuído aquele que marcar o maior número de golos independentemente do número de jogos que efectuar. (serão este ano atribuídos 2 troféus, 1 para o melhor marcador da SAGRES LEAGUE e outro para a DUROLUX CUP)
- ☐ Troféu de **melhor guarda redes será eleito pela Organização.**
- ☐ Troféu para a defesa menos batida será para a equipa que sofrer o menor número de golos. (*troféu apenas existente nos jogos da SAGRES LEAGUE*)



- *A SUPER TAÇA BIZMADEIRA será disputada num jogo, entre o vencedor da SAGRES LEAGUE e o vencedor da DUROLUX CUP.*





- O Troféu FAIR PLAY FARDIAS será entregue à equipa que apresentar o menor número de sanções disciplinares sendo contabilizada da seguinte forma:
  - 1** Serão contabilizados os cartões amarelos.
  - 2** Cada cartão vermelho por acumulação de cartões amarelos contará **2** (dois) amarelos da acumulação + **2** (dois) amarelos (totalizando **4**).
  - 3** Cada cartão vermelho directo contará como **6** (seis) amarelos.
  - 4** Serão contabilizados todos os jogos realizados no IV ASM, seja na SAGRES LEAGUE, na DUROLUX CUP e na Super Taça BIZMADEIRA.
  - 5** Serão especialmente considerados critérios de avaliação para este troféu as faltas de comparência, a pontualidade, o respeito pelos árbitros, adversários e público presente. Será considerada a sua postura geral no decorrer do torneio.
  - 6** Em resumo não será apenas avaliado os critérios de atribuição de cartões amarelos ou vermelhos, mas principalmente a postura global e individual de todos os atletas e equipas presentes no IV ASM.



## **REGULAMENTO**

- **Será atribuído um Troféu a Melhor Claque do IV ASM e um prémio surpresa a todos os elementos pertencentes a claque.**

### **Critérios de Avaliação:**

- 1-A Claque que apresentar o maior número de mulheres e crianças;**
- 2-A que estiver mais Organizada;**
- 3-A que demonstrar maior cordialidade/ Fair Play com as claques adversárias;**
- 4-A que for mais assídua no decorrer de todos os Jogos:**
- 5-A que for mais Original (exemplos: com cachecóis, Bandeiras, Camisolas, cânticos de incentivo a sua equipa, etc)**

## **3 – ARBITRAGEM**



Associação de Técnicos de Arbitragem da Região Autónoma da Madeira

- A arbitragem dos jogos será efectuada por árbitros profissionais nomeados pela **Associação de Técnicos Arbitragem da RAM**, sendo inexistentes fiscais de linha.
- **A entrada de membros não ligados à Organização na cabine da arbitragem é proibida.** O contacto por parte de membros das equipas com os árbitros antes e após as partidas não é recomendado pois a Organização poderá aplicar castigos severos.
- **As agressões verbais aos árbitros e membros da Organização por parte de membros ligados às claques e simpatizantes das equipas serão punidas com castigos disciplinares que podem ir desde as coimas, perda de pontos e até irradiação de membros das equipas.**
- A nomeação da arbitragem será da responsabilidade da **Associação de Técnicos de Arbitragem da RAM** • Em todos os jogos estará presente um membro da Organização para avaliar as prestações dos árbitros.
- A má conduta desportiva por parte dos árbitros pode levar à suspensão do mesmo ou até à irradiação.
- **Como não existem fiscais de linha, os árbitros serão auxiliados pelos elementos da Organização presentes na mesa de jogo, mas a decisão final pertencerá sempre ao árbitro.**





## 4 – DISCIPLINA

PEDIMOS A MÁXIMA ATENÇÃO NA LEITURA DESTE CAPÍTULO POIS SALIENTAMOS QUE TODA A ORGANIZAÇÃO ESTÁ MUITO EMPENHADA E CONFIANTE NO CUMPRIMENTO DE TODAS AS REGRAS DISCIPLINARES, POIS CONSIDERA ESSENCIAL PARA O BEM-ESTAR DE TODOS E QUE CONTRIBUIRÁ MUITO PARA O SUCESSO DESPORTIVO E ESSENCIALMENTE PARA O ESPECTÁCULO QUE É O FUTEBOL. PEDIMOS A TODOS SEM EXCEÇÃO QUE A MÁXIMA DESTE TORNEIO SEJA O FAIR PLAY!

*• Os árbitros receberam instruções para que sejam rigorosos no cumprimento das leis de jogo e não serão toleradas quaisquer faltas de respeito. **Só o Capitão de Equipa é que poderá dirigir-se ao árbitro ou à Organização para qualquer dúvida e em casos extremos.***

- No capítulo da disciplina, e ao contrário do que se passa nos melhores marcadores e defesas menos batidas, não existe diferença entre Campeonato e Taça ou seja os cartões e acções disciplinares são acumuláveis em ambos.
- Qualquer tipo de agressão sem bola, seja esta verbal ou física, será punida com cartão vermelho directo e dará lugar à irradiação do respectivo jogador de toda a competição, sem possibilidade de ser substituída a sua inscrição e sem reembolso financeiro.
- Todo o jogador, que por motivos diferentes da alínea anterior, seja punido com cartão vermelho directo terá dois jogos de castigo a cumprir imediatamente nos jogos seguintes quer sejam para o campeonato ou Taça.
- Toda a expulsão por acumulação de **2** (dois) cartões amarelos no mesmo jogo terá um castigo disciplinar de um jogo a cumprir imediatamente no jogo seguinte quer seja para o campeonato ou Taça.



## AMIGOS DA SAÚDE MADEIRA

- Sempre que um jogador atingir **3** (três) cartões amarelos terá de cumprir um jogo de castigo a cumprir imediatamente no jogo seguinte quer seja para o campeonato ou Taça.
- Se um jogador tiver **2** cartões amarelos e entretanto for punido com um cartão vermelho ou suspensão disciplinar, cumprirá **1** ou mais jogos de castigo (consoante o caso) e após cumprir castigo ficará na mesma com os **2** amarelos e conseqüentemente em perigo de nova suspensão em caso de um terceiro cartão amarelo.
- **Todo jogador que seja demasiado reincidente no capítulo disciplinar, estará sujeito a análise por parte da Organização que poderá incidir noutro tipo de sanções, levando em casos graves à irradiação do torneio sem possibilidade de substituição da sua inscrição e sem reembolso financeiro.**
- **Sempre que se proceda à expulsão de um jogador este tem de abandonar o terreno de jogo inclusive o banco de suplentes e, evidentemente, não poderá ser substituído por outro. 0 incumprimento dará lugar a mais um jogo de castigo para além do previsto.**
- Em caso de expulsões, o mínimo de jogadores em campo para que o jogo prossiga é de **5** (cinco), caso contrário o jogo termina imediatamente sendo atribuída a vitória por **5** a **0** à equipa adversária com a excepção da diferença de golos até então for superior a **5** (cinco) golos a favor da equipa contrária mantendo-se assim o resultado.
- À equipa penalizada serão atribuídos os golos ao Guarda Redes, sendo atribuídos os golos marcados á equipa adversária da seguinte forma:
  - Se o resultado for inferior a **5-0**, os golos são atribuídos aos respectivos jogadores e a diferença não será registada.
  - Se o resultado for igual ou superior a **5-0**, todos os golos são atribuídos aos respectivos jogadores.
  - Se o resultado for um empate a zero, não são atribuídos os golos aos jogadores da equipa adversária.

## **5 – REGULAMENTO TÉCNICO**

**As leis de jogo são as mesmas do futebol de 11 com as seguintes excepções:**

- Não se aplicará a lei do fora de jogo.
- O jogo será disputado em relva sintética nas dimensões do futebol de 7.
- As balizas serão apropriadas ao futebol de 7.
- O espaço **obrigatório** na marcação de livres directos é de **4 metros** (mais ou menos 4 passos)
- As equipas podem inscrever um mínimo de **14** e um máximo de **20** jogadores.
- As equipas podem inscrever um Treinador ou Responsável Técnico, que poderá ou não ser também jogador. Terá de estar devidamente identificado na ficha de inscrição.
- O Responsável Técnico não jogador será inscrito, sem encargos adicionais e terá de possuir uma braçadeira identificativa ficando sujeito a todas as regras disciplinares tal como os restantes elementos da equipa. A não apresentação da braçadeira resultará numa **coima de 10 euros** que terá de ser paga antes do início da jornada seguinte sob pena da equipa em questão ficar inibida de jogar.
- Cada equipa terá de se apresentar com equipamento completo e igual para todos os jogadores (calções, camisa e meias), o guarda redes pode variar nas cores e padrões mas também tem de estar devidamente equipado. É **obrigatório o uso de caneleiras, a não apresentação das mesmas significará que o jogador não possa jogar**. A falta ou diferença de um dos elementos do equipamento (calções, camisa e meias), resultará numa **coima de 10 euros** que terá de ser paga antes do início da jornada seguinte sob pena da equipa em questão ficar inibida de jogar.
- Em todos os jogos será nomeado pelas equipas um capitão, que deverá estar identificado na ficha de jogo e possuir uma braçadeira identificativa. A não apresentação resultará numa **coima de 10 euros** que terá de ser paga antes do início da jornada seguinte sob pena da equipa em questão ficar inibida de jogar.



## AMIGOS DA SAÚDE MADEIRA

- **Todos os jogadores terão de apresentar um número na camisola, que terá de ser obrigatoriamente o mesmo até ao final da competição e apresentado no acto da inscrição.** Poderá igualmente o guarda redes jogar como jogador de campo, para isso terá de ter uma camisola de campo com o respectivo número diferente dos outros jogadores. Ambos os números (GR + JC) terão de constar na ficha de inscrição e terão de ser os mesmos até ao fim da competição.
- As substituições durante o jogo são ilimitadas, podendo o mesmo jogador entrar e sair as vezes que a equipa desejar.
- As **substituições** terão de ser efectuadas **junto da linha de meio campo** em qualquer momento do jogo sem que este seja interrompido, com excepção do guarda redes que será sempre feita com interrupção do jogo. No acto da substituição **só poderão estar na linha de meio campo o Responsável Técnico e o jogador que vai entrar.** O não cumprimento resultará em sanção disciplinar por parte da Organização e árbitro.
- Todos os **elementos do banco de suplentes** terão de estar sentados ou se quiserem estar em pé terão **obrigatoriamente** de estar por trás do banco de suplentes para não taparem a visão aos Delegados de Jogo. Só o responsável técnico é que pode comunicar com a mesa de jogo. O não cumprimento resultará em sanção disciplinar por parte da Organização e árbitro.
- Só é permitida a utilização de calçado desportivo adequado á relva sintética sendo proibido o uso de qualquer outro tipo de calçado. Exp: pitons de alumínio.
- Não é permitido o uso de qualquer tipo de adereços como pulseiras, relógios, anéis, colares, brincos, etc que possam causar lesões físicas. **O incumprimento dará lugar a uma coima de 10 euros** que terá de ser paga antes do início da jornada seguinte sob pena da equipa em questão ficar inibida de jogar.
- **Não é permitida a participação de atletas federados (são considerados federados em futebol II e Futsal), só podem entrar 2 (dois) jogadores com idade inferior a 25 anos e não podem entrar jogadores do sexo feminino. O incumprimento dará lugar a graves sanções desportivas e económicas a decidir pela organização. Estas sanções podem ir desde coimas, perda de pontos ou mesmo irradiação total.**



- O número mínimo para a realização de um jogo é de 6 (seis) jogadores de campo.
- Se ao marcar um pontapé de baliza um jogador introduzir a bola directamente na baliza adversária o golo não é válido e dará lugar à marcação de pontapé de baliza para o adversário. Só é considerado golo se a bola tocar em algum jogador antes de entrar.
- Todas as equipas terão de se apresentar em campo **10** minutos antes da hora marcada para o início do jogo devidamente equipadas para aquecimento, sendo que o **tempo limite para a falta de comparência será de 10 minutos após a hora marcada para o jogo.**
- Em caso de empate nos jogos da Taça, será feito um prolongamento de duas partes de **5** minutos cada sem intervalo (sendo apenas feita troca de campo). Se após prolongamento mantiver-se o resultado, o desempate será feito com séries de **5** penalidades que só poderão ser marcadas pelos jogadores que estavam a jogar, ou seja, os suplentes não podem marcar as penalidades.
- **As faltas de comparência serão *severamente* punidas** por se considerar que representam falta de respeito por todos os participantes do torneio e serão punidas da seguinte forma:
  - **1ª** falta de comparência com a derrota por **5** a **0**. Penalização dos **3** (três) pontos relativos a essa partida, menos **1** (um) ponto na tabela classificativa e por uma coima de **25** (vinte e cinco) euros que terá de ser paga antes do início da jornada seguinte sob pena da equipa em questão ficar inibida de jogar.
  - **2ª** falta de comparência com a derrota por **5** a **0**. Penalização dos **3** (três) pontos relativos a essa partida, menos **3** (três) pontos na tabela classificativa e por uma coima de **50** (cinquenta) euros que terá de ser paga antes do início da jornada seguinte sob pena da equipa em questão ficar inibida de jogar.
  - **3ª** falta de comparência com a irradiação da respectiva equipa do torneio sem reembolso financeiro.



## AMIGOS DA SAÚDE MADEIRA

- À equipa penalizada serão atribuídos os golos sofridos ao Guarda Redes, sendo atribuídos os golos marcados à equipa adversária.
- Caso ocorra a irradiação de uma equipa, em todos os jogos subsequentes serão atribuídos os **3** (três) pontos á equipa adversária, e serão atribuídos os golos relativos á falta de comparência a todas as equipas dos jogos seguintes.

## 6 – INSCRIÇÕES

As inscrições do torneio começam no dia **01/06/2011** e terminam no dia **31/07/2011**. No acto da inscrição cada equipa terá de fornecer obrigatoriamente os seguintes elementos:

- Nome da equipa e **descrição pormenorizada do equipamento.**
- Nome completo dos jogadores, número atribuído e **fotocópia a cores legível (frente e verso) do bilhete de identidade.**
- Apresentação da Caderneta de Aptidão física actualizada ou respectivo Atestado médico. **(CONDIÇÃO OBRIGATÓRIA)**
- Pagamento da Inscrição antes do início do Torneio.

## 7 - OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:

- Todas as equipas receberão uma cópia dos **Regulamentos que devem ser lidos com muita atenção por todos os elementos para que não fiquem dúvidas, pois no torneio tem legislação própria e não se rege pelas regras do futebol de sete.**
- Após terminar o prazo de inscrições não será possível reinscrever atletas ou alterar as inscrições.



- Em caso de desistência não serão feitos reembolsos financeiros.
  - O calendário completo dos jogos será colocado no Site da Organização [www.amigosdasaudemadeira.com](http://www.amigosdasaudemadeira.com) é neste que poderão consultar todos os resultados do torneio (classificação, cartões, etc.) que estarão sempre actualizados nas segundas feiras após as jornadas. Para esclarecimento de dúvidas e sugestões podem enviar um e-mail para [amigosdasaudemadeira@gmail.com](mailto:amigosdasaudemadeira@gmail.com).
  - Efectuada a calendarização não será permitida qualquer alteração (adiamento ou adiantamento) dos jogos. Podendo no entanto, ser feita alteração do horário de jogo com o consentimento da Organização e das equipas envolvidas.
  - Em todos os jogos será atribuído um balneário e um banco de suplentes a cada equipa que ficará totalmente responsável pela **limpeza** e por quaisquer **danos** que ocorram nos mesmos, pelo que se recomenda que antes da sua utilização seja feita uma revista minuciosa e que caso detectadas anomalias sejam de imediato comunicadas à organização.
  - **Todos os danos causados por um ou mais elementos de uma equipa em todo o recinto desportivo incluindo o parque de estacionamento e arredores, serão da responsabilidade dos mesmos cabendo à organização proceder à respectiva identificação dos responsáveis e encaminhamento para as entidades competentes.**
- “Os casos omissos neste regulamento e que venham a acontecer serão decididos e resolvidos pela organização sem hipótese de constatação por parte das equipas.”**



**AMIGOS DA SAÚDE  
MADEIRA**

A organização deseja as maiores felicidades e sucessos desportivos a todos os participantes deste torneio e que todos nós desfrutemos deste evento da melhor forma possível, deixando a promessa de que tudo faremos para que este supere as expectativas. Este regulamento foi elaborado e pertence na integra á Organização denominada "Amigos da Saúde Madeira" e não é permitida qualquer cópia ou reprodução do mesmo para utilização de terceiros.